

BAZY DANYCH

wprowadzenie do języka SQL



Opracował:
dr inż. Piotr Suchomski

Wprowadzenie

- Język SQL używany jest do pracy z relacyjną bazą danych. Jest to język nieproceduralny, należący do grupy języków deklaratywnych. Semantyka SQL wyraża, co ma być zrobione, a nie jak. Problem „jak” przeniesiony został na poziom systemu zarządzania bazą danych.
- Historia SQL'a rozpoczęła się w zeszłym stuleciu. W ramach prac w firmie IBM nad językiem do obsługi baz danych powstał język SEQUEL (Structured English Query Language). Język następnie został rozwinięty i nazwany jako SQL (Structured Query Language - Strukturalny Język Zapytań)



Standardy języka

- Istnieje wiele różnych dialektów języka SQL. Najważniejsze z nich to ANSI SQL oraz zmodyfikowany w 1992 standard SQL-92 (SQL2), później SQL-99(SQL3) . Jedną z ostatnich wersji standardu jest SQL:2003 (ISO/IEC 9075-X:2003).
- Ponadto istnieje wiele wersji języka SQL implementowane przez wiodących producentów systemów baz danych. Wszystkie zgodne są ze standardem ANSI. Oprócz tego mają wiele dodatkowych funkcji.



Struktura języka

- Język definiowania danych (DDL – Data Definition Language)
 - CREATE TABLE – tworzy nowe tabele
 - CREATE VIEW – tworzenie widoku
 - CREATE INDEX – tworzy indeks
 - ALTER TABLE – modyfikuje (zmienia) tabele
 - DROP TABLE – usuwa tabele
 - DROP VIEW – usuwa widok
 - DROP INDEX – usuwa indeks



Struktura języka – cd.

- Język manipulowania danymi (DML – Data Manipulation Language)
 - SELECT – pozwala wydobyć dane z bazy danych
 - UPDATE – uaktualnia/modyfikuje dane w bazie danych
 - DELETE – usuwa dane z bazy danych
 - INSERT INTO – wstawia nowe dane do tabeli bazy danych
- Język kontroli danych (DCL – Data Control Language)
 - GRANT – nadawanie uprawnień
 - REVOKE – odbieranie uprawnień



Tworzenie tablic

- Aby utworzyć nową tablicę w bazie danych należy wykonać polecenie `CREATE TABLE`, w którym należy określić:
 - Nazwę tablicy (unikalną w całej bazie danych),
 - Nazwy kolumn (unikalne w tablicy),
 - Typ danych każdej kolumny.

```
CREATE TABLE <nazwa tablicy>  
    {<nazwa kolumny> <typ danych>[opcje],  
    [<nazwa kolumny> <typ danych> [opcje]...]  
    [UNIQUE {<nazwa kolumny>, [<nazwa  
kolumny>}] } ]...}
```



Tworzenie tablic - opcje

- NOT NULL – w kolumnie zawsze musi być wartość,
- UNIQUE – wartości zapisywane w kolumnie muszą być unikatowe dla każdego wiersza,
- PRIMARY KEY – ma znaczenie jak połączenie NOT NULL i UNIQUE,
- CHECK(warunek) – w czasie wprowadzania wartości sprawdza zadany warunek
- DEFAULT wartość – możliwość zdefiniowania wartości domyślnej,
- REFERENCES – określenie ograniczeń dla klucza obcego, wymaga aby wskazywana wartość była unikatowa.

Tworzenie tablic - przykład

```
CREATE TABLE Zamówienia
{
    zam_id serial,
    klient_id integer NOT NULL,
    data_zam date NOT NULL,
    data_wys date,
    CONSTRAINT zam_info PRIMARY KEY(zam_id),
    CONSTRAINT zam_klient_info
    FOREIGN KEY(klient_id) REFERENCES
    Klienci(klient_id)
};
```


Zmiana schematu tablicy

- Niestety zazwyczaj nie udaje się zaprojektować tak schematu bazy danych aby nie wymagała późniejszej modyfikacji. Modyfikacja struktury tabeli jest możliwa za pomocą ALTER TABLE:

ALTER TABLE nazwa tabeli ADD COLUMN nazwa kolumny typ kolumny

ALTER TABLE nazwa tabeli DROP COLUMN nazwa kolumny

ALTER TABLE nazwa tabeli RENAME stara_nazwa_kolumny TO nowa nazwa

ALTER TABLE stara_nazwa_tabeli RENAME TO nowa_nazwa_tabeli

- W nowych wersjach języka można praktycznie modyfikować każdy parametr.
- Należy pamiętać, że taka przebudowa jest często kosztowną i ryzykowną operacją.

Wprowadzanie danych do tabeli

- Do wstawiania nowego wiersza danych do tablicy służy polecenie **INSERT INTO**:

```
INSERT INTO nazwa_tabeli VALUES (lista wartości)
```

```
INSERT INTO nazwa_tabeli (lista nazw kolumn) VALUES (lista wartości)
```

- Druga forma mimo, że jest dłuższa, to jest **bezpieczniejsza**.

```
INSERT INTO Nauczyciele VALUES (30389, 'Piotr', 'Suchomski', 'dr', 'multimedia');
```

```
INSERT INTO Nauczyciele (id, nazwisko, stopien) VALUES (30389, 'Suchomski', 'dr');
```



Zapytania w języku SQL

- Zapytania w SQL służą do wybierania krotek pewnej relacji, które spełniają określony w zapytaniu warunek. Zapytania są realizacją operacji selekcji w algebrze relacyjnej.
- Konstrukcja typowego zapytania składa się z sekwencji trzech słów kluczowych SELECT, FROM, WHERE.





Zapytania w języku SQL

- Klauzula FROM służy do określenia relacji, których zapytanie dotyczy,
- Klauzula WHERE określa warunek, który odpowiada warunkowi selekcji w algebrze relacyjnej. Definiuje on ograniczenia, jakie muszą spełniać krotki, aby zostały wybrane w danym zapytaniu,
- W klauzuli SELECT zostaje określona lista atrybutów, których wartości z krotek spełniających warunek zapytania są dołączone do odpowiedzi (znak * oznacza wszystkie atrybuty relacji, cała krotka jest umieszczona w odpowiedzi)



Sposób czytania/pisania zapytania

- Na ogół jest łatwiej sprawdzać zapytania select-from-where, zaczynając od klauzuli FROM, dzięki czemu dowiadujemy się, których relacji dotyczy dane zapytanie.
- Następnie sprawdzamy klauzulę WHERE, aby wiedzieć, które krotki są w zapytaniu istotnie.
- Dopiero na samym końcu przeglądamy klauzulę SELECT, gdzie określa się wyjście.
- Tak samo postępuje się w czasie pisania zapytań



Składnia SELECT

```
SELECT[DISTINCT] <lista kolumn/wyrażeń>  
FROM <lista tablic>  
[WHERE <warunek>]  
[GROUP BY <lista kolumn>]  
[HAVING <warunek>]  
[UNION <instrukcja SELECT>]  
[ORDER BY <lista kolumn>
```



Rzutowanie w języku SQL

- W języku SQL projekcja jest realizowana przez wskazanie, które kolumny mają być pokazane w wyniku. Znak * oznacza, że w wyniku mają być wyświetlone wszystkie kolumny analizowanych tablic.

```
SELECT id, nazwisko FROM Nauczyciele WHERE id = 30890;
```

- Można zażądać aby nazwy wyświetlanych kolumn były inne używając konstrukcji ,nazwa kolumny> AS <nazwa wyświetlana>

```
SELECT id AS numer ewidencyjny, nazwisko FROM Nauczyciele
```



Selekcja w języku SQL

- Klauzula WHERE ma nieco szersze znaczenie niż w algebrze relacyjnej. Można w języku SQL używać wyrażeń znanych z języków programowania.
- Porównując wartości można użyć jednego z sześciu operatorów: =, <>, <, >, <=, >=.
- W wyrażeniach można używać operatorów logicznych jak AND, OR, NOT.
- W wyrażeniu warunku mogą występować stałe wartości jak i atrybuty tych relacji, które są wymienione w klauzuli FROM.



Inne przydatne wyrażenia

- **IN** – sprawdza czy wartość kolumny znajduje się na zadanej liście wartości.

```
SELECT nazwisko, miasto FROM Osoby WHERE  
miasto IN („Gdańsk”, „Wrocław”, „Kraków”);
```

- **BETWEEN** – sprawdza czy wartość w kolumnie znajduje się w zadanym przedziale.

```
SELECT nazwisko, wiek FROM Osoba WHERE  
wiek BETWEEN 18 AND 30
```

- W sQL dostępne są również operatory pozwalające porównywać z wartością pustą **NULL** i **NOT NULL**.



Funkcje agregujące

- COUNT() – oblicza ilość wierszy w kolumnie dla wartości różnych od NULL.
- MIN() – wyznacza najmniejszą wartość w kolumnie,
- MAX() – wyznacza wartość maksymalną w kolumnie,
- SUM() – oblicza sumę wszystkich wartości w kolumnie,
- AVG() – oblicza wartość średniej arytmetycznej wszystkich wartości w danej kolumnie.
- Zarówno SUM() jak AVG() mogą być użyte z konstrukcją DISTINCT.



Porządkowanie wyniku

- Krotki będące wynikiem zapytania można posortować za pomocą klauzuli ORDER BY.
- Domyślnie porządkowanie jest rosnące (ascending ASC), ale można zmienić na porządkowanie malejące (descending DESC).

```
SELECT imie, nazwisko, wiek FROM Osoby  
ORDER BY nazwisko, imie, wiek DESC
```
- W wyniku rzutowania i selekcji w wyniku zapytania mogą pojawić się powtórzenia krotek, aby tego uniknąć można użyć konstrukcji SELECT DISTINCT, ale w przypadku dużych zbiorów danych jest to mało efektywna metoda.



Iloczyn kartezyjański i złączenie

- W języku SQL w łatwy sposób można tworzyć zapytania dotyczące wielu relacji. Wystarczy nazwy tych relacji umieścić po klauzuli FROM. Wówczas klauzule SELECT i WHERE mogą odnosić się do dowolnej relacji umieszczonej po słowie FROM.
- Analogicznie jak w algebrze relacji niejednoznaczność nazw kolumn można rozwiązać przez stosowanie zapisu z nazwą tablicy i nazwą kolumny po kropce.



Suma, iloczyn, różnica

- Jeśli w wyniku zapytań SQL powstają relacje o takich samych zbiorach atrybutów, to można do wyników tych zapytań stosować operatory, które odpowiadają teoriomnogościowym operatorom algebry relacyjnej.
- W języku SQL do oznaczenia tych operatorów używa się odpowiednio słów kluczowych: UNION (suma), INTERSECT (przecięcie) i EXCEPT (różnica).

```
(SELECT nazwisko, miasto FROM Osoby)
```

```
INTERSECT
```

```
(SELECT nazwisko, miasto FROM Studenci)
```



Grupowanie

- Grupowanie polega na łączeniu ze sobą krotek wynikowych z instrukcji SELECT w grupy wierszy, w których wskazane we frazie GROUP BY kolumny mają tą samą wartość. Następnie każda grupa redukowana jest do jednego wiersza, w którym występują kolumny z frazy GROUP BY oraz ewentualnie wyniki funkcji agregujących. Na koniec eliminowane są grupy nie spełniające warunku HAVING.

*GROUP BY <nazwa kolumny> [<nazwa kolumny>]
[HAVING <warunek>]*



Grupowanie – cd.

- Funkcje agregujące działają dla każdej grupy osobno.
- Każda kolumna występująca w frazie GROUP BY musi wystąpić w klauzuli SELECT i na odwrót.
- W warunku HAVING może wystąpić funkcja agregująca



Kolejność klauzul

- Generalnie w zapytaniach SQL może występować sześć klauzul : SELECT, FROM, WHERE, GRUP BY, HAVING, ORDER BY.
- Tylko dwie pierwsze klauzule są potrzebne do poprawnego zbudowania zapytania. Jeśli w zapytaniu występują pozostałe klauzule to muszą one być w podanej wyżej kolejności.